



PROYECTO TELEMÁTICO INTERESCOLAR:

“Construyendo Ciberciudadanía”

Descripción

Este Proyecto Telemático Interescolar (PTI) tiene como objetivo brindar un espacio para que los estudiantes en un intercambio cultural, exploren experiencias de convivencia ciudadana mediadas por el uso de recursos tecnológicos y propongan posibles soluciones a las mismas, para ello harán uso de cuatro estrategias que les permitirán desarrollar habilidades para relacionarse bien con otras personas. Las estrategias que utilizarán son: el Saber pensar, el Crecimiento moral, el Regular las emociones y las Habilidades sociales, según nos comparte Manuel Segura en su libro “Enseñar a Convivir no es tan difícil”

Dirigido a: todos los docentes y estudiantes de educación primaria de Fe y Alegría, en especial (4to, 5to y 6to grado) interesados en el tema.

Objetivo:

Favorecer en el estudiantado el desarrollo de habilidades que le permitan la convivencia ciudadana y relacionarse bien con los demás, haciendo uso de los recursos informáticos

Producto:

1. Socializar con un grupo de 20 participantes (estudiantes, padres y representantes, docentes) por medio de una Campaña de concientización sobre Ciberciudadanía, el trabajo realizado durante el PTI

Propósitos:

- Favorecer la convivencia ciudadana en los estudiantes, para aprender a convivir con los demás (habilidades para la vida) desde la eficacia y la justicia
- Promover el uso seguro y saludable de las tecnologías de información y comunicación - TIC
- Desarrollar competencias comunicativas, de desarrollo del pensamiento, valores y manejo de las Tecnologías de Información y Comunicación.
- Facilitar a los docentes, estrategias que favorezcan la convivencia ciudadana en sus estudiantes
- Conformación de redes de aprendizaje mediadas por las TIC
- Favorecer la reflexión sobre nuestra capacidad para influir en nuestro entorno y transformarlo y sobre la responsabilidad que eso conlleva.
- Ofrecer oportunidades de enriquecimiento tecnológico a los participantes mediante la apropiación de las TIC para informarse, comunicarse y publicar sus producciones.
- Promover procesos de lectura en entornos presenciales y virtuales.

Inicio: 27 de marzo.